

**SPRAWOZDANIE Z WYKORZYSTANIA SPRZĘTU OTRZYMANEGO W RAMACH
PROJEKTU „LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI”
w Szkole Podstawowej nr 5 w Ostrołęce.
Styczeń/luty 2023.**

Laboratoria Przyszłości to program skierowany do szkół podstawowych, jego celem jest budowa kompetencji kreatywnych i technicznych wśród uczniów. Wsparcie finansowe uzyskane w ramach programu zostało przeznaczone na zakup wyposażenia stanowisk do pracy narzędziowej, sprzętu, narzędzi, elektronarzędzi, materiałów oraz innych przedmiotów i pomocy służących rozwijaniu podstawowych i przekrojowych umiejętności dzieci i młodzieży.

Edukacja wczesnoszkolna z użyciem gogli VR i klocków Abilix

Kiedy emocje sięgają zenitu?

Uczniowie klasy 3c chętnie odpowiedzą na zadane pytanie: Kiedy pani przyniesie na zajęcia gogle VR. Na pierwszych zajęciach obejrzelśmy jak wyglądają okulary, kontrolery, zapoznaliśmy się z samoucikiem. Wspólnie ustaliliśmy jak efektywnie wykorzystać w edukacji nowe technologie.



W ramach zajęć "Laboratoria przyszłości" jako klasa 1c poznajemy możliwości klocków Abilix oraz w dalszym ciągu ćwiczymy pracę z okularami VR.

Zobaczyliśmy co możemy z klocków budować. Teraz ćwiczymy swoje możliwości. Natomiast okulary pozwalają nam się bawić oraz uczyć.



Edukacja informatyczna w klasie 3c z wykorzystaniem gogli VR

Jak wyglądały dinozaury? Gdzie żyły? Czym się żywiły? To tylko kilka pytań na które udało nam się znaleźć odpowiedź podczas zajęć edukacji informatycznej. Dzięki wykorzystaniu gogli VR obejrzelśmy film o życiu dinozaurów, a następnie z wykorzystaniem zasobów Internetu i programu Power Point przygotowaliśmy prezentację o tych fascynujących zwierzętach.



Nagranie audio-wideo na cel charytatywny

W dniu 24 stycznia 2023 roku w ramach "Laboratoriów Przyszłości" w naszej szkole został zarejestrowany zapis audio wideo chóru. W przedsięwzięciu udział wzięł Chór Szkolny pod kierownictwem Pani Hanny Wodeńko, natomiast za część techniczną odpowiadał Pan Przemysław Cikacz. Nagrano trzy utwory, które mają być przekazane na cel charytatywny. Obraz i dźwięk został zarejestrowany nowym sprzętem z projektu "Laboratoria Przyszłości"





Informatyka z wykorzystaniem gogli VR

Podczas lekcji informatyki klasa 7b oraz w czasie zajęć rozwijających z informatyki uczniowie klasy 6a i 5b zostali zapoznani z obsługą i podstawowymi zasadami bezpiecznego użytkowania okularów VR. Uczestnicy zajęć stawiali pierwsze kroki w wirtualnej rzeczywistości.

21.01.2023 - klasa 7b grupa 1/2, 24.01.2023 - klasa 6a, 26.01.2023 - klasa 5b



Uczniowie zapoznali się z prostymi programami, grami, ich funkcjami oraz zastosowaniem nowych technologii. Okulary VR zachęciły uczniów do eksploracji wirtualnego świata wykorzystując aktywność fizyczną.

31.01.2023 klasa 6a zajęcia rozwijające z informatyki,

2.02.2023 klasa 5b zajęcia rozwijające z informatyki,

3.02.2023 klas 7b grupa1/2 informatyka



Tablica interaktywna na lekcjach biologii i przyrody

Tablica interaktywna jest wykorzystywana systematycznie, praktycznie na każdej lekcji biologii i przyrody. Ewaluacja i podsumowanie zajęć, to bardzo ważny etap, gdyż daje możliwość oceny, w jakim stopniu omawiane treści zostały zrozumiane i przyswojone przez uczniów. Bardzo często wykorzystuję w tym celu różnego rodzaju gry dydaktyczne, które z wykorzystaniem tablicy dają dzieciom atrakcyjną formę sprawdzenia swoich umiejętności i wiadomości z lekcji.

Temat 1.: Pochodzenie człowieka.



Temat 2.: Mięczaki zwierzęta, które mają muszlę



Sesja zdjęciowa w szkolnym studio.

Szkolne studio nagrań powstałe w ramach programu „Laboratoria Przyszłości” czeka wiele zastosowań, nauczyciele mają w planach razem z uczniami nagrywać słuchowiska, wywiady i reportaże. Uczniowie dzięki sprzętowi, w które wyposażone jest studio, będą mogli nauczyć się montować dźwięki i filmy oraz obrazy. Nauczyciel Wojciech Dudkowski wraz z uczniami wykorzystali studio przy okazji „szkolnego dnia w stylu lat 70-ych”.

Szkolny dzień w stylu lat 70-ych uwieczniliśmy na fotografiach. W szkolnym studio zrobiliśmy zdjęcia, która następnie udoskonaliliśmy w programach graficznych.



Szkolenie z zakresu wykorzystania robotów edukacyjnych Abilix Krypton w edukacji.

W dniu 02.02.2023 nasza szkoła zorganizowała szkolenie dla nauczycieli w zakresie metodyki prowadzenia zajęć z wykorzystaniem robotów edukacyjnych w szkole podstawowej i edukacji STEAM z zestawami edukacyjnymi, połączone z warsztatami praktycznymi. W ramach współpracy zaprosiliśmy na szkolenie również nauczycieli ze szkół podstawowych nr 3 i nr 6, wspólnie omawialiśmy dobre praktyki wychowawczo-dydaktyczne przy wykorzystaniu zestawów edukacyjnych Abilix Krypton.

